



qb | desarrollo de personas
y organizaciones

EL LIDERAZGO DE EQUIPOS: EL MODELO DE LA ROJA



EL APRENDIZAJE DEL DIRECTIVO

⌘ 2 MODELOS DE GESTION:

☑ APOYADO EN INDIVIDUALIDADES.

☑ APOYADO EN EL EQUIPO.

EL APRENDIZAJE DEL DIRECTIVO

⌘ APOYADO EN INDIVIDUALIDADES:

- ☒ LIDERAZGO VISIBLE.
- ☒ ORIENTACION A RESULTADOS.
- ☒ HORIZONTE CORTOPLACISTA.
- ☒ APOYADO EN "FIGURAS".
- ☒ Lema: "El éxito lo consigo yo a través de **MIS** figuras"

EL APRENDIZAJE DEL DIRECTIVO

⌘ APOYADO EN EL EQUIPO:

- ☑ LIDERAZGO INVISIBLE.
- ☑ ORIENTACION AL LOGRO. (Aprendizaje)
- ☑ HORIZONTE LARGOPLAZISTA.
- ☑ APOYADO EN VALORES.
- ☑ LEMA: ***"Ellos saben, ellos lo hacen posible, a ellos se lo debemos"***

2 MODELOS DIFERENTES

⌘ MODELO 1:

⌘ HACER



⌘ TENER



⌘ SER

⌘ MODELO 2:

⌘ SER



⌘ HACER



⌘ TENER

¿COMO LO HACEN?

⌘ **ORIENTACION AL RESULTADO** (Liderazgo seguidor):

⌘ PRIMA EL **"QUE"** (Objetivo) SOBRE EL **"COMO"** (La Forma).

⌘ EL FIN JUSTIFICA LOS MEDIOS.

⌘ CONSECUENCIA:

☑ Resultado rápido.

☑ Protagonista del Éxito claramente visible e identificable.

☑ El equipo "me sirve" para conseguir.



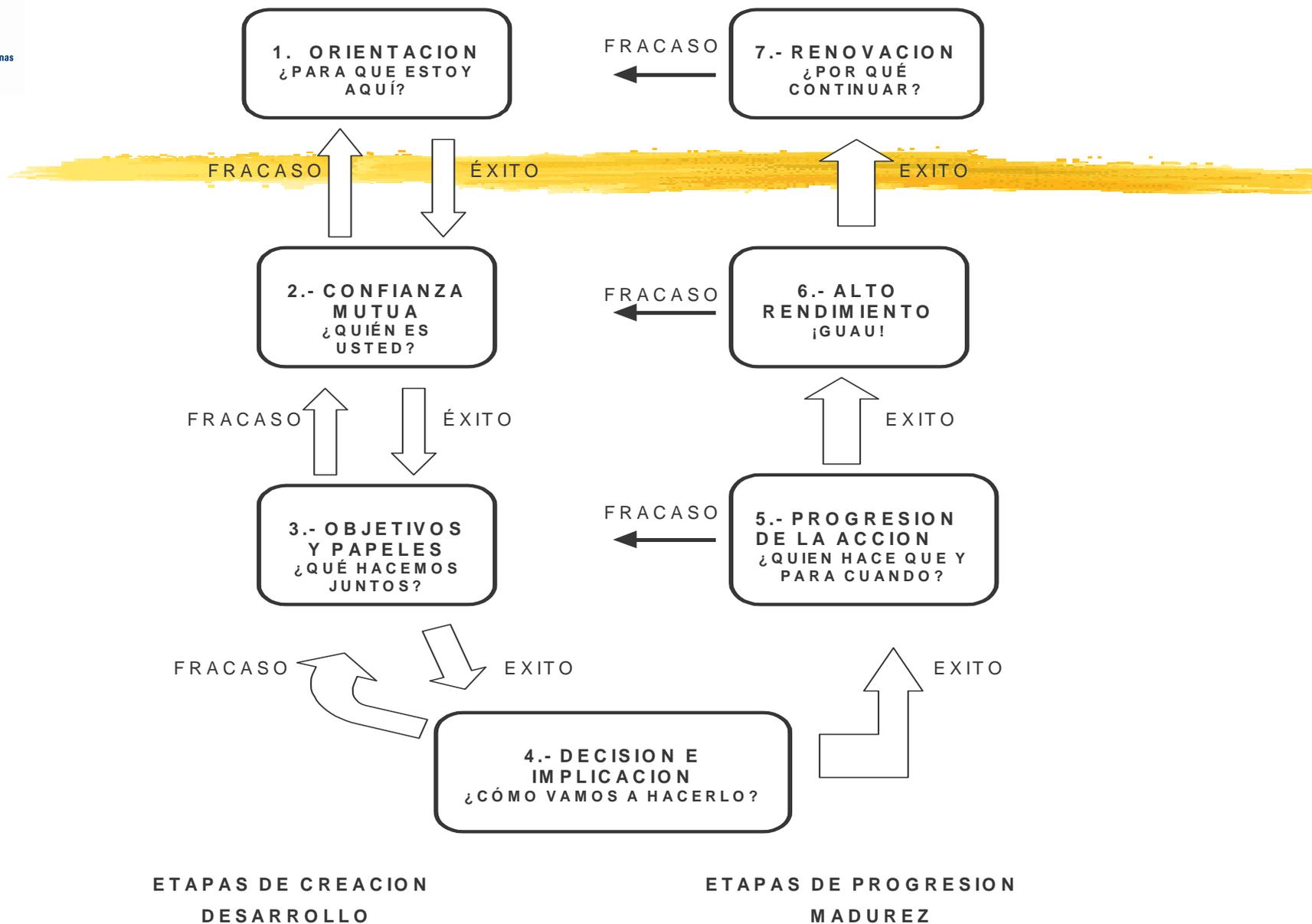
ORIENTACION AL LOGRO: **(Liderazgo Invisible)**

FASES DE APOYO PARA EL APRENDIZAJE Y EL CAMBIO

- ❖ **ESPIRITU:** Genera Cambio transformador para Autorrealización personal/profesional como parte de un Sistema, incidiendo en los *Para qué y Para quién.*
- ❖ **IDENTIDAD:** Identifica y se guía por un Propósito y una visión, incidiendo en el *Quién.*
- ❖ **VALORES Y CREENCIAS:** Genera Cambio de interpretación incidiendo en el *Por qué.*
- ❖ **CAPACIDADES:** Genera Cambio de conductas y hábitos incidiendo en el *Cómo.*
- ❖ **COMPORTAMIENTO:** Identifica fortalezas y áreas de mejora incidiendo en el *Qué.*
- ❖ **ENTORNO:** Identifica y optimiza el entorno/circunstancias incidiendo en los *Dónde y Cuándo.*



EL MODELO DE RENDIMIENTO DE EQUIPOS



“Cuando el *grupo* deja de ser el campo de batalla de los egos, silenciosamente se convierte en un *equipo*”.

John Heyden (El tao de los lideres)

EL LIDER ES CAPAZ DE:

- ⌘ CONOCERSE A SI MISMO. (Saber quien eres)
- ⌘ EXPRESAR SU VISION Y PROPOSITO.
- ⌘ INSPIRAR A OTRAS PERSONAS PARA QUE QUIERAN.
- ⌘ APOYAR LA COLABORACION ENTRE PERSONAS.
- ⌘ SER JUSTO.
- ⌘ SER EJEMPLO.



**⌘ "LA VIDA ES EL UNICO
JUEGO EN EL QUE NO SE
PUEDE GANAR
SOLO SE PUEDE JUGAR"**

BAGGER VANCE